

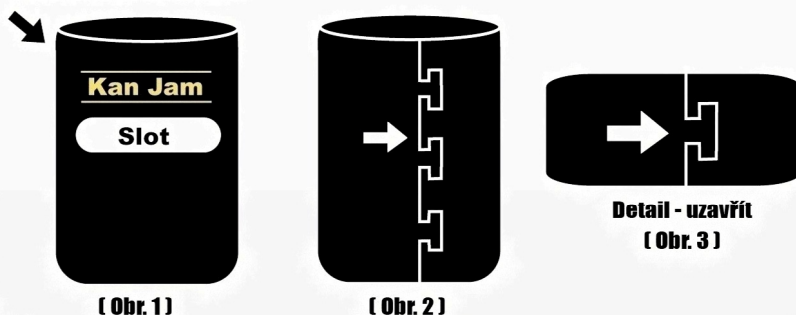
Složení:

KanJam se skládá z jednoho létajícího disku a dvou košů, na které se hází.

Krok 1: Nalepte nálepku KanJam: Položte rozložené koše lesklou stranou nahoru. Opatrně nalepte nálepku "KanJam" nad otvor koše.

Krok 2: Koše se sestaví tak, že se 3 pacičky zasunou do otvorů z vnější strany. Při zasouvání paciček je potřeba vyvinout patřičná síla, nebojte se materiál je nerozbitný (viz obr. 1, 2, 3).

Připojte Kan-Jam štítek



Hřiště

Oficiální vzdálenost mezi koši je 15,24m. Tuto vzdálenost lze přizpůsobit věku i úrovni hráčů.

V hale: Skvěle se hodí pro hru ve školních tělocvičnách a halách, disky nezanechávají žádné stopy na podlaze.

V přírodě: Vhodné pro téměř všechny přírodní podklady.

Cíl hry: Cílem hry je, aby disk spadnul do koše nebo se ho dotkl, a to buď přímým hodem nebo tečí spoluhráče. Hra končí, když jeden tým dosáhne přesně 21 bodu nebo se podaří docílit „Okamžitou výhru“ - Instant win.

Týmy: Hru hrají 4 hráči, kteří se rozdělí na 2 týmy po 2 hráčích. Členové stejného týmu (spoluhráči) stojí u protilehlých košů. Spoluhráči se střídají při házení a tečování disku.

Hra

Pořadí hráčů se určí hozením mincí nebo podobným způsobem. Vždy se hraje sudý počet her, podobně jako v baseballu. Spoluhráči stojí u protilehlých košů a střídají se při házení a tečování disku. Jeden hráč hodí disk a druhý hráč, pokud je to nutné, změni směr hozeného disku směrem ke koši. Každý z hráčů hází jednou a hráči pak předají disk druhému týmu. Házející hráč může skórovat tak, že disk narazí do koše nebo spadne přímo do koše. Tečující hráč nesmí do disku udeřit dvakrát, chytit disk nebo ho poponášet. Tečující hráči se mohou při tečování disku pohybovat po celém hřišti, zatímco házející hráč musí při házení stát za košem.

Kan-jam se hraje v rychlém tempu a plynule.

Obecná pravidla

1. Při házení diskem musí házející hráč stát za košem. Pokud hráč čáru překročí, je hod neplatný a nelze dosáhnout žádných bodů.
2. Body se neudělují, pokud disk před zasažením koše spadne na zem.
3. Body se neudělují, jestliže tečující spoluhráč do disku udeří dvakrát, chytí ho nebo poponese.
4. Házejícímu týmu jsou přiznány 3 body, pokud protihráč zasáhne do hry tak, aby disk nemohl zasáhnout koš. Jestliže k této situaci dojde za stavu 19 nebo 20, pak jsou týmu přiznány 1 nebo 2 body.
5. Tým, aby vyhrál, musí dosáhnout přesně 21 bodů. Jestliže určitý hod povede k tomu, že tým překročí 21 bodů, pak jsou body dosažené v této hře odečteny od současného stavu a hra pokračuje. Např. jestliže má jeden tým 20 bodů a hodí „Bucket“ (3body), pak se stav snižuje na 17 bodů.
6. Týmy se při házení střídají a mají před ukončením hry k dispozici stejný počet hodů. Např. tým házející jako první získal už 21 bodů, tým házející jako druhý ovšem může ještě následnými hody stav vyrovnat. Toto neplatí, hodí-li jeden tým „Instant win“ – okamžitou výhru.
7. V případě nerozhodného výsledku se o vítězi rozhodne v prodloužení. Každý tým hází jednou (v týmu hráč 1x hází a 1x tečuje), kdo hodí vyšší počet bodů, vyhrává. Prodloužení se hraje až do vítězství jednoho z týmů.